

チーム力向上を体感



ボードゲームミーティング & チームビルディング

(松下幸之助<理念経営>ボードゲーム)

以下のような悩みや
問題点が改善されます！



新人-若手がなかなか
馴染まない



お任せください

ゲーム型の共同体験で心理的安全性と共通言語をつくります。配属直後の不安を軽減し、先輩・上司との距離を自然に近づけることで、離職リスクの早期低減と“聞きやすい空気”を醸成します。

会議が長い
指示が通らない



お任せください

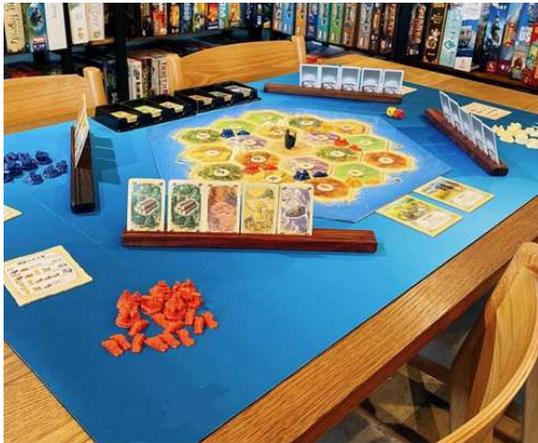
意思決定・役割・報連相をゲームの中で可視化。KPT や 1on1 など、現場運用に直結する型を持ち帰れるため、会議時間の短縮と“指示の認識ズレ”の減少に効果が出やすい設計です。

部署間の壁
連携不足



お任せください

松下幸之助の理念経営ゲームは協力量型”。部門目線を超えて全員でゴールを取りに行く練習を行い、互いの強みの活かし合いと、横断連携のきっかけを作ります。



◆一番の狙いは…

「リーダーが自分のクセに気付く」ことです！

1. チームパワーの開放に向けて、それを阻んでいる自分のクセ、例えば、積極傾聴が出来ていない、全体最適の視野が持てていない、心理的安全性が高められていない、衆知を集めていない、一人ひとりの長所に光が当てられていない、コミュニケーション・称賛やほめ言葉が少ないことに自ら気付くきっかけになります。
2. 「チームは自分を映す鏡」、自分のパフォーマンスをどう変えていけばチーム力が上がるかを「三大目標(KPI)」として決めていただき、3カ月後に同じゲームをしていただき、自分の進化がチームにどう反映されているかを改めて実感していただきます。

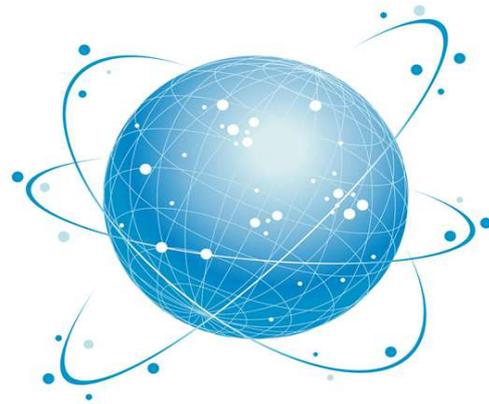
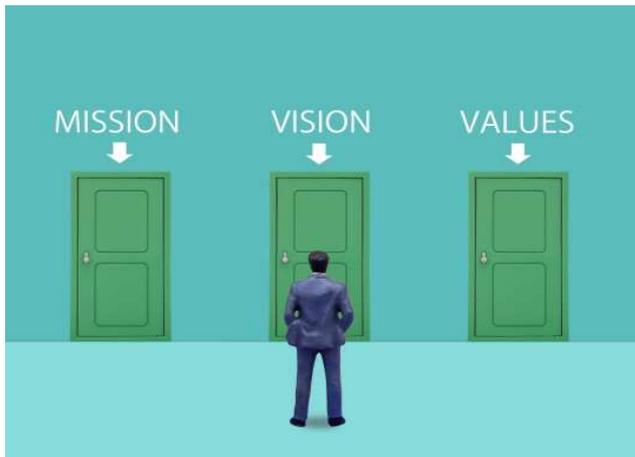
(株)つばさ人本経営コンサルティング
〒135-0062
東京都江東区 1-9-31-4304



お問い合わせは: sumida@hi-net-group.co.jp

<https://e-garyu.com/>

御社の‘人とチーム’に、行動が生まれる学びを。



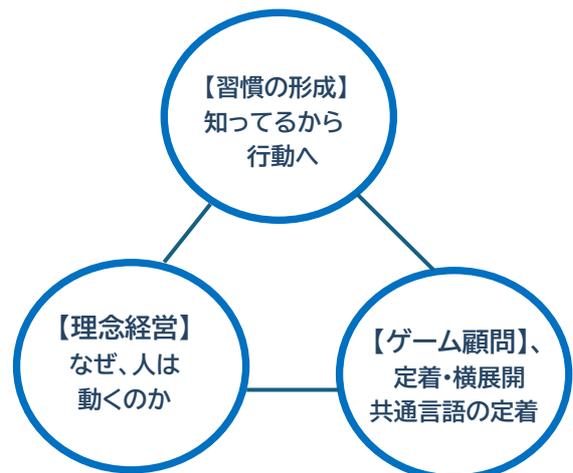
未来を形に、チームで進む。

◆ ビジネスボードゲーム

- ・ 主体性/信頼/感謝を“選択と対話”で体感
- ・ 言語・文字の概念を、現場の判断に置き換えて学ぶ
- ・ 松下幸之助氏の思想を実質的体験
- ・ “協力型”で、全員で1つのゴールを目指す設計
- ・ 理念&戦略&現場の橋渡しを、合意形成で体得

◆ 効果

- ・ チームワーク向上、心理的安全性の醸成
- ・ 会議短縮、指示の認識ズレ減少、1on1 定着
- ・ 学習の習慣化(ミニ勉強会・称賛文化)



会社に貢献する
研修パートナー



◆ 顧問先様での推進ステップ

1. 役員、経営幹部での体験会: 6~8 時間
2. 部署チーム OR 混合チームでの実施: 6~8 時間、1 チーム4~6 名、リーダーのバディ役がオブザーバー参加
3. リーダーのパフォーマンススタイルの向上: 3 カ月間のバディとの「一学一践」

◆ よくある質問

Q. 新入社員にも合いますか？

A. 共通言語づくりと先輩との関係づくりに最適です。

Q. ゲームで本当に変わりますか？

A. 気づき—合意—KPI 付き行動に落とす設計で“翌日からの“自己変革”へつなげます。